



三郷市マスコットキャラクター使用上の注意

●基本デザイン

「かいちゃん& つぶちゃん」の基本となるデザインは、次の3パターンです。
このほかに、キャラクターが様々なポーズをしているデザインもあり、それらを使用することもできます。
キャラクターのポーズについては「デザインバリエーション」をご覧ください。

基本デザインA



基本デザインB



基本デザインC



●名称の標記

デザインの使用に当たっては、以下例のとおり表記を付してください。

<例 1 >



<例 2 >



●表示できない使用例

キャラクターの各種デザインは、正しく表示することによってPR 効果は高まります。
次に示すような使用法はさけてください。



✕ 色を変える



✕ デザインの配置を変える



✕ 変形する



✕ 判別しにくい、複雑な背景への表示



◎ デザインを判別しやすいよう、
余白をとって表示

十分な余白は、デザインの視認性を高めます。
表示する場所や背景にも気をつけましょう。

●最小表示

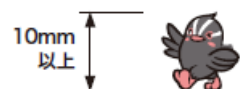
キャラクターを小さく表示しすぎると、視認性が確保できません。
デザインを表示する場合は、下記を参考に小さくなりすぎないように注意してください。

最小表示
の
めやす

「かいちゃん」「つぶちゃん」が組み合わせて表示されているデザインは、「かいちゃん」の方が天地あるいは左右が15mmを下回らないように表示してください。



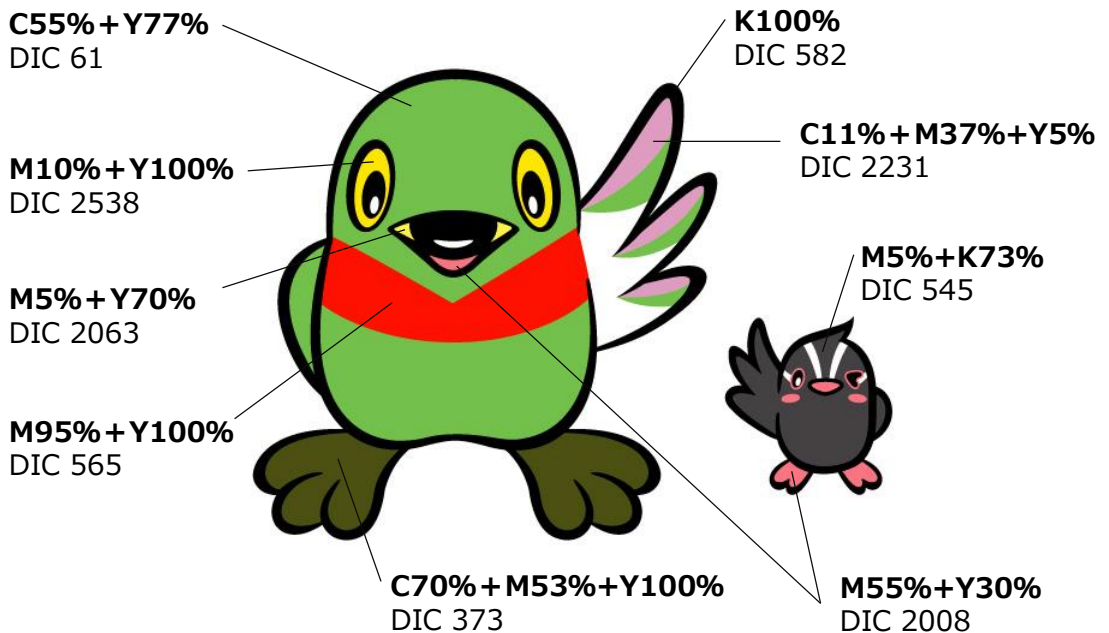
「つぶちゃん」単体で表示するデザインも、天地あるいは左右が10mmを下回らないように表示してください。



●カラー設定

キャラクターの使用色は、次の通りです。表示する際は、規定通りに再現してください。デザインバリエーションについても、「かいちゃん」「つぶちゃん」それぞれで使用するカラー設定は同じです。
なお、デザインの使用にあたり三郷市から公式に支給されたデータ（Adobe Illustrator などのベクトルデータ）がある場合は、それをそのまま使用してください。

カラーで表示する場合 （プロセスカラー/DICカラー）



モノクロで表示する場合 （スミまたは指定色のアミ）

